



de beste
GRATIS
APPS 
voor kinderen



VOORWOORD

Kinderen zijn dol op apps. Logisch, er is veel variatie en de spelletjes zijn vaak prima zelfstandig door kinderen te doen. Spelen op de tablet is leuk én makkelijk: het apparaat start in een seconde op, *swipen* met je wijsvinger en spelen maar.

Het aanbod aan kinder-apps is enorm. Voor elk kind is wel wat te vinden. Maar wat zijn nou eigenlijk goede apps? Apps die met liefde zijn gemaakt, die rekening houden met privacy en gebruiksvriendelijkheid en waar kinderen ook nog iets van opsteken? Die verantwoord omgaan met in-app aankopen en reclame? En die ook nog eens **gratis** zijn?

Wij hebben de proef op de som genomen en een team van doorgewinterde app-deskundigen aan het werk gezet. Recensenten van Mijn Kind Online testten eind 2013 alle apps in deze brochure op een aantal vastgestelde kwaliteitscriteria (zie kader). Voorwaarde nummer één: de app moet gratis zijn. De recensies zorgen samen voor een mooie, afwisselende selectie van de beste gratis apps. Maar ook de echte eindgebruikers komen aan het woord. Ons junior-panel vertelt wat zij de mooiste gratis apps voor kinderen vinden en geven gouden tips aan anderen. Veel lees- én speelplezier!

Remco Pijpers, Mijn Kind Online / stichting Kennisnet



Onze kinderen zorgeloos online

We kunnen ons een wereld zonder internet nauwelijks meer voorstellen. Online zijn is de gewoonte van de wereld geworden. Thuis, op het werk, op school en onderweg.

KPN vindt dat iedereen optimaal moet kunnen profiteren van de voordelen die de digitale wereld ons biedt. Ook de jonge gebruikers. Op een veilige manier, zonder dat je als ouder bezorgd bent over de dingen die kinderen op internet kunnen tegenkomen. Want naarmate de online mogelijkheden groter worden, neemt helaas ook de kwetsbaarheid van internet toe. KPN ondersteunt daarom van harte de organisaties die zich inzetten voor veilig internetgebruik door kinderen. We juichen alle initiatieven toe die de kwaliteit van het aanbod voor kinderen vergroten en die helpen om misbruik te voorkomen. Zo steunen we Digibewust en natuurlijk Mijn Kind Online. Op een waardevolle manier laat Mijn Kind Online kinderen profiteren van de mogelijkheden van online media en technologie.

Ik beveel deze brochure daarom heel graag bij u aan. Een handig, leerzaam en inspirerend boekje dat ouders, kinderen en leerkrachten wegwijs maakt in het enorme aanbod dat op internet te vinden is.

Elco Blok, CEO en voorzitter Raad van Bestuur KPN

Inhoud

Groep 1 en 2

Alle leergierige kleuters opgelet!

4

Leuk en leerzaam
Lekker crea
Zoeken en kijken
Fijne spelletjes
Afspraken maken
Boeken om te kijken

Groep 3 en 4

Leren, lezen en spelen

9

Plussen en minnen
Slim bezig
Leesplezier
Rappen en tv-kijken
Naar buiten!
Tips voor ouders

Groep 5 en 6

Tafels, tekenen en topo

14

Ontdek-apps
Sterren in wording
Topo en geschiedenis
Schilderen maar
Rekenwonders

Groep 7 en 8

Voor coole gasten en bijna-brugpiepers

19

Huiswerkhulp
Sociale media
Voor meiden
Sport
Kunst enzo
Let op met sociale media!
Studiebollen-apps
Voor bijna-brugpiepers

MyBee helpt kinderen op weg

25

Maak zelf een app

26

Checklist voor ouders

28

Colofon

28

de jury

Maerle (5)

Thomas (8)

Lieven (11)

Minne (9)

Maurijn (12)

Lou (6)

Wat is een goede gratis app?

Alle apps in deze brochure zijn **gratis** te downloaden en zorgvuldig getest op **aantrekkelijkheid, gebruiksvriendelijkheid** en **betrouwbaarheid**. De apps zijn door Mijn Kind Online onderzocht aan de hand van criteria die ook worden gebruikt in de Gouden @penstaart-verkiezing. De Gouden @penstaart wordt jaarlijks uitgereikt

aan de makers van de beste sites en apps voor kinderen. De criteria staan uitgebreid beschreven op www.goudenapenstaart.nl. Als een app minder goed scoort, maar toch de moeite waard is (bijvoorbeeld omdat een app ontzettend populair of heel origineel is), staat dat vermeld in de omschrijving.

Alle leergierige kleuters opgelet!

LEUK EN LEERZAAM

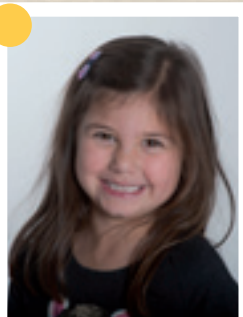


Kenny

Vogel Kenny wil graag naar de koekoeks-klok, maar kan nog niet vliegen. Met vier educatieve spelletjes kun je wolkjes verdienen om hem naar de klok te brengen. Kinderen oefenen de vaardigheden ruimtelijk inzicht, schrijfbewegingen, associëren van categorieën en logische reeksen. Elk spel heeft drie levels en bestaat uit diverse spelrondes. Uitstekende app vol uitdaging en beloning van Kennisnet. *iPad, Android*



GOUDEN TIP



Gouden tip van Maerle (5)
'Ik kan al zelf met de vogel spelen. Echt hoor, mama hoeft niet te helpen'



Letters flitsen - Juf Jannie

Drie spelletjes voor kleuters die al van letters houden. Eenvoudige app in zowel vormgeving als uitvoering, maar wel met een educatieve waarde. Zo worden alle letters net als op school uitgesproken zoals je ze hoort, dus de b klinkt als buh. Als de mogelijkheid tot in-app aankopen niet is uitgeschakeld, krijg je een waarschuwing. Ook is het aankoopgedeelte beveiligd. *iPhone, iPad*



Ella's handen wassen avontuur

Deze app wil kinderen leren om hun handen goed te wassen. Eerst laat je Ella en haar vriendjes spelen en daarna ga je handen wassen. Afbeeldingen en hints helpen om de volgorde van het handenwassen te bepalen. Je kunt zelf een foto in de spiegel boven de wastafel plaatsen. Het logo van de initiatiefnemer, een fabrikant van zeep- en papierdispensers, staat in het wachtscherm. Duidelijke en mooi verzorgde app met achtergrondinformatie voor ouders. *iPad, Android*



Rompompom

Eenvoudige spelletjes, speciaal voor kleuters, zoals tekeningen overtrekken, foto's maken en twee plaatjes zoeken die bij elkaar horen. Een vierde spelletje kan alleen gespeeld worden na betaling. Naar de Appstore gaan is helaas eenvoudig. De app is verder wel duidelijk en prima te bedienen door kinderen. *iPhone*



My Mosaic

Een voorbeeld namaken met gekleurde bolletjes. Niet de goede kleur of de juiste positie? Dan springt het kleurenbolletje terug. Een smiley en gejuich zijn de beloning voor elke voltooide plaat. De app met een heldere en rustige uitstraling is gemakkelijk te spelen voor kinderen en bevat extra informatie voor ouders. Zonder kindveilige instellingen is het wel erg eenvoudig om in de Appstore te komen. *iPad*



Matrix Game deel 2

Net als My Mosaic maakt deze app deel uit van de serie My first app, educatieve apps voor peuters en kleuters. Om de apps te kunnen uitproberen, zijn de eerste twee spelletjes gratis. In deze versie worden kleuters uitgedaagd om een matrixvorm af te maken door goed te kijken naar kleuren, vormen en volgorde. Ook Complete the series deel 2 of deel 3 zijn een aanrader. *iPad*



Juf Jannie - cijfers

De cijfers leren met Juf Jannie. Raak een cijfer aan en het getal wordt uitgesproken. In een tweede spelletje zijn de cijfers gekoppeld aan aantallen: een paard, twee koeien. Ook hier wordt het getal uitgesproken als je het scherm aanraakt. Vriendelijke, duidelijke en doeltreffende app. *iPhone, iPad, Android*

LEKKER CREA



Lazoo Squiggles

Kleuters kunnen nog geen ingewikkelde tekenopdrachten uitvoeren. Bij Squiggles hoeft dat gelukkig ook niet. **Alle krabbels komen met deze vrolijke app tot leven. Auto's rijden, slakken dansen en raketten schieten de lucht in.** De app is Engelstalig, maar dat is geen bezwaar, omdat bij elke tekening wordt voorgedaan wat je moet doen. Er zijn allerlei tekenmaterialen, kleuren en stickers. Een mooie en duidelijke app waarin zowel het onderdeel als de link naar de Appstore beveiligd zijn. *iPhone, iPad*



Hello Color Pencil

Je hoort zelfs het geluid van potlood op papier als je tekent in deze uitgebreide app, waarin je kunt kleuren, tekenen en foto's bewerken. Een uitleg ontbreekt, maar die mis je nauwelijks. Probeer Hello Oil Painter of Hello Crayon eens als je wilt experimenteren met andere digitale tekenmaterialen. Pas wel op voor de in-app aankopen. *iPhone, iPad, Android*



Singing fingers

Teken en zing tegelijkertijd. Of teken en blaas op een fluitje. Alles mag, als je maar geluid maakt! Ga daarna met je vinger over de getekende lijnen en luister. De Engelstalige app maakt met twee foto's duidelijk hoe het werkt. Voor wie meer inspiratie wil, is er een filmpje. Een simpel en gemakkelijk spelletje zonder reclame, om eindeloos mee te experimenteren. Wel jammer dat de geluidskwaliteit wat te wensen overlaat. *iPhone, iPad*



ZOEKEN EN KIJKEN

Zzz

Deze slaapkamer vol kabouters is de meest humoristische en allermooiste gratis zoekplaat. Schermaanraking brengt de slaapkamer tot leven. De opgespoorde kabouters verzamelen op het bed van een snurkende man. Een ballonnetje geeft aan hoeveel kabouters nog zoek zijn. Heb je de twee zoeners al gevonden? Zodra ze allemaal samen zijn, heffen ze een lied aan: 'goed gedaan!' *iPhone, iPad*



Gouden tip van Mick (4) 'De kabouters moet je zoeken, dat vind ik een leuk spelletje'



Speurprent lite

Lukt het om alle zoekplaatjes terug te vinden in de grote plaat van de dierentuin?

Het startscherm is onduidelijk voor kinderen en je kunt er de volledige versie kopen. De zoekplaat zelf is wel duidelijk. Als je een plaatje aanklikt, hoor je wat je moet zoeken. Gevonden? Dan krijg je applaus en komt er een nieuw plaatje bij. De app is er ook in het Fries en heet dan Speurplaat. *iPad*



Mijn kleine stad

Een interactieve kijkplaat over de ochtend. Leuk om samen naar te kijken en over te praten.

Deze plaat maakt deel uit van een groter geheel, waarvoor betaald moet worden. Twee van de drie knoppen in het startscherm proberen je daartoe over te halen. *iPhone, iPad*



FIJNE SPELLETJES



Toca Boca Fairy Tales

Deze mooie app maakt optimaal gebruik van de mogelijkheden van tablets en smartphones. **Door te slepen, tappen, kleiner en groter maken, roteren en fotograferen, kleed je een jongens- of meisjeself aan.** De kledingkeuze is beperkt, met één shirt en één broek. Wel kun je de outfits opleuken met patronen, knopen, riemen, hoeden en sjaaltjes. In het beveiligde (Engelstalige) oudergedeelte vind je een instructiefilmpje en suggesties om samen te spelen en over de app te praten. *iPhone, iPad*



Tumblies

De animatiefiguurtjes in deze app, die zomaar uit elkaar kunnen vallen, kennen de meeste kinderen vast al uit de vrolijke tv-serie Tumblies. De vijf spelletjes beginnen allemaal met een animatie ter inspiratie. Daarna kunnen kinderen lekker zelf experimenteren.

Muziek maken, wegen of bouwen met blokken. En dan alles weer uit elkaar laten vallen natuurlijk. Fantasie en creativiteit staan centraal en goed of fout bestaan hier niet.

De taallose app mist een uitleg, maar werkt eenvoudig en ziet er prachtig uit. *iPad*



Toca Boca Monsters Kitchen

Twee vriendelijke monsters zijn de keuken ingeslopen. Ze hebben honger! Kinderen kunnen in deze app heerlijk aanrommelend met etenswaren en bereidingswijzen. Voedsel snijden, bakken, koken, of in de magnetron doen en het aan het monster voeren. Eet hij het op, of vindt hij het vies? Wie liever geen vlees bereidt, kan worst en steak uit de app verwijderen. Fijne app met lekker weinig knoppen. *iPhone, iPad*



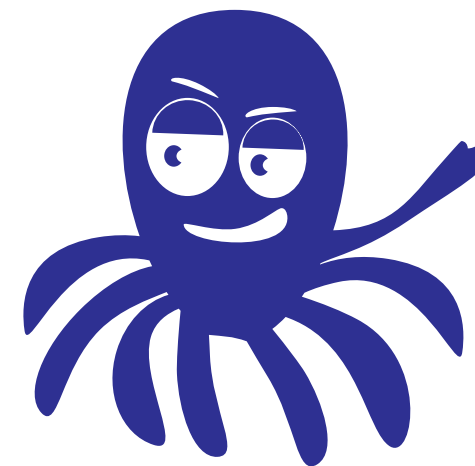
Tap and sing by StoryBots

Een soort Guitar Hero voor kleuters. Vijftien kleurige, wiebelende robotjes kijken je met grote ogen aan vanaf hun notenbalkjes. Samen met jouw hulp zingen ze een lied. De gratis versie bevat drie melodieën. Hoewel de storybots in deze Engelstalige app er prachtig uitzien, ontbreken duidelijke symbolen. Dit maakt de bediening lastiger voor kinderen. *iPad*



LegoApp 4+

Bouw een voertuigje, rijd over een weg en vang zoveel mogelijk bouwsteentjes. Bij het bereiken van de finish wordt gejuicht en mag je een bouwwerkje maken. Hoe vaker je het parcours rijdt, hoe meer verschillende voertuigjes je kunt maken. Ondanks het ontbreken van een toelichting is het spel eenvoudig te spelen. Prima spel zonder reclame of in-app aankopen. *iPhone, iPad, Android*



This is sand

Een eenvoudig tekenprogramma waarin je met virtueel

zand tekeningen maakt. This is Sand is zenkunst voor kinderen. Simpel, rustgevend en stil. Met je vinger 'strooi' je zand, net zolang tot er allerlei zandsculpturen in de mooiste kleuren ontstaan. *iPhone en iPad.*



Zappelin

Met filmpjes, spelletjes, verhalen, knutselen en

muziek is dit de meest uitgebreide gratis app voor kleuters. Zappelin heeft een fraaie vormgeving, een kindvriendelijke navigatie en is vrij van reclame. Wel zonde dat bij sommige spelletjes een uitleg ontbreekt. Spelletjes en filmpjes zijn actueel en worden telkens aangepast aan seizoenen en feestdagen. Gedownload onderdelen zijn ook offline beschikbaar, al nemen ze veel geheugen in beslag. *iPhone, iPad*



AFSPRAKEN MAKEN

Kleuters zijn dol op apps en vaak kunnen ze er ook al goed zelfstandig mee aan de slag. Maak wel afspraken met je kleuter over het gebruik ervan:

- We spelen alle spelletjes eerst een keertje samen.
- Ik kies alleen apps die ik al een keer met papa of mama heb gespeeld.
- Als ik iets niet weet of begrijp, vraag ik het aan papa of mama.
- Ik mag minuten per keer op de tablet of telefoon en niet langer dan per dag.



ouders
let op!

BOEKEN OM TE KIJKEN

Digitale prentenboeken zijn vaak duur. Gratis versies bevatten meestal maar enkele pagina's van het boek. Wie verder wil lezen, moet betalen. De beschikbare gratis apps met volledige boeken zijn schaars en beperkt in hun mogelijkheden. Dit zijn de beste drie.



Brikki

De vierjarige Karsten bedacht de avonturen in dit boek. Je kunt zelf ook een Brikki-verhaaltje maken in de app. Een deel van die verhaaltjes komt terecht in nieuwe boekjes. De app is eenvoudig, vrij statisch en heeft grote knoppen. Wel jammer dat één van die knoppen je telkens terugvoert naar de pagina waar je Brikki-apps kunt kopen.
iPhone, iPad



Borre

In deze app vind je niet alleen een verhaal, maar ook een spel en kleurplaten. Het spel, waarin je letters moet herkennen, maakt geen gebruik van interactieve mogelijkheden. Op de vraag 'Welke letter is dit?' kunnen kinderen helemaal niet antwoorden via de tablet. Vanuit het hoofdmenu kun je te gemakkelijk naar de Appstore of de webwinkel. *iPhone, iPad, Android*



Kaas en Koos op het strand (deel 1)

Een eenvoudig verhaaltje over twee vriendjes aan zee. Met aquareltekeningen, een liedje en een aangename voorleesstem. Minder prettig zijn de kleine navigatieknoppen die niet altijd reageren, en de onbeveiligde link naar de appstore. *iPhone, iPad, iPod*

Leren, lezen en spelen



PLUSSEN EN MINNEN



Rekenkoning Junior

Leer rekenen in de middeleeuwen en verander van boer in een koning.

Deze app leert kinderen op verschillende manier rekenen, bijvoorbeeld met hulp van ballen, vingers of poten van dieren. Fouten worden meteen afgestraft met 5000 punten aftrek. Punten zijn net zo snel weer te verdienen. Minpunt: Scores zijn onoverzichtelijk doordat miljoenen punten zijn te verdienen. De aankoop van de volledige versie is beveiligd door een rekensom. *iPad, iPhone, Android*

GOUDEN
TIP



Gouden tip van Lou (6)
'Ik kan al zelf rekenen op de iPad. Kijk maar hoeveel appels ik heb. Knap hè!'

$$4-1=?$$



SLIM BEZIG

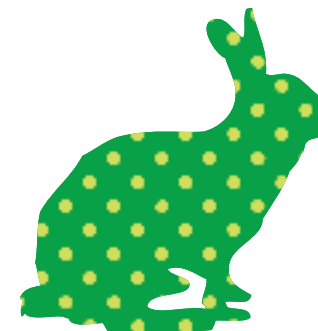
Letterlegger
Eenvoudige app waarmee kinderen woordjes leren leggen. De app opent met een plaatje en daaronder liggen meer dan dertig letters. Minpunt is dat je de klank van de letters niet hoort. Pas na het leggen van de juiste letters, wordt het complete woord uitgesproken. Hulp van ouders is handig, omdat er af en toe echt gespeurd moet worden naar de juiste letter. Op het beginscherm kun je ook de volledige versie kopen; je komt linea recta in de app-winkel terecht. *iPad*

SNS Kidz 'n cash
Educatieve app boordevol weetjes, spelletjes en filmpjes over (het bewust omgaan met) geld, afkomstig van de SNS-Bank. Leuk: een 'geheim kasboek' en een zakgeldcontract voor je ouders. Kind leert zelf te sparen en wanneer geld uit te geven. Naam van SNS-bank is af en toe zichtbaar. De Sinterklaas-tune is alleen niet zo goed gekozen, aangezien de app het hele jaar door te gebruiken is. *iPad, Android*

Sommen lite
Een vliegtuigje sleept sommen door de lucht, die binnen een bepaalde tijd moeten worden beantwoord. Gelukt? Dan verschijnt er een cadeautje. Aan het einde van het spel worden de goede en foute antwoorden weergegeven. Selecteer het niveau en de type sommen. Ook de snelheid van het vliegtuigje kun je aanpassen. Kind kan er zelf mee aan de slag, maar ouders moeten het niveau aangeven. *iPhone, iPad*

Tafelmonsters
In een woestijnlandschap komen monsters op je af die antwoorden willen op hun vraag over een tafel. Een visueel mooie app om kinderen op een uitdagende manier tafels te leren. Keuze uit aantal sommen en tafels. In het spel spuugt het monster foute antwoorden uit en hij blijft lang bedelen totdat je het goede antwoord geeft. Uiteindelijk verschijnt het goede antwoord vanzelf. *iPad*

TIP!



LEESPLEZIER

Sam Schoffel
Na de verdwijning van het konijn van haar vriend, gaat Meesterspeurder Sam Schoffel op onderzoek uit. In haar buurt moet ze een aantal raadsels oplossen voordat ze verdachten kan wegstrepen. Mooie en originele app naar het boek van Paul van Loon. Sluit op een prikkelende manier goed aan bij de belevingswereld van kinderen. Voor de gratis versie is er van de zes spellen slechts één toegankelijk, dat niet erg uitdagend is. *iPhone, iPod en iPad*

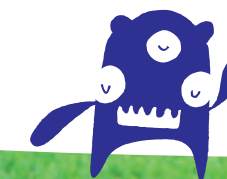
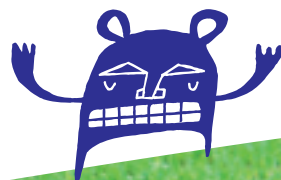
Mees Kees
Een app om de lievelingsmeester van Tobias, Mees Kees, beter te leren kennen. Zeven hoofdstukken uit het boek, de trailer van Mees Kees via YouTube, het Mees Kees-lied en het spel Galgje. Sluit aan bij de belevingswereld van kinderen en is visueel aantrekkelijk. Het aanbod is alleen mager en heeft een update nodig, gezien de kortingsactie voor een dvd die niet meer geldig is. *iPhone en iPad*

Kweenie
Kweenie valt zomaar uit zijn eigen verhaal en wil terug. Het verhaal kan zelf worden gelezen of worden voorgelezen. Grappige illustraties en goede tekst. Soms staat het design de leesbaarheid in de weg. Jammer is wel: er is geen interactie. Een aantal bladzijden is gratis te lezen, daarna wordt verwezen naar de betaalde versie. *iPhone, iPod en iPad*

Yoleo
De app laat een paar pagina's uit een kinderboek zien. En die pagina's kun je verzamelen in een virtuele boekenkast. De app stimuleert de leesvaardigheid. Tijdens het voorlezen zie je de tekst oplichten. Boeken zijn onder andere te selecteren op leeftijdsgroep, soort boek en leesniveau. Met het lezen en het kopen van een boek verdienen je punten, waarmee je je 'kamer' kunt versieren. Goedkeuring ouders is nodig voor de aanschaf. *iPad*

Zusje
De app van het prentenboek Zusje stimuleert kinderen om zelf het verhaal vorm te geven, als in een stripboek. Prikkelde de fantasie doordat kinderen zelf bedenken wat er in een koffer zit en dat tekenen. De hoofdrolspelers reageren op de creaties. Niet helemaal geschikt voor kinderen die nauwkeurig willen werken: de gum ontbreekt. Wel is elke tekening in z'n geheel te wissen. *iPad*

Jungleboek
Mooi prentenboek. Stimuleert woordenschat en leesvaardigheid. Het woord dat voorgelezen wordt, licht op. Via de tab 'Leg me uit' worden ingewikkelde woorden uitgelegd. Ook kan het verhaal in schrijffletters worden weergegeven, of in een andere taal. Je krijgt een paar pagina's, de rest moet je kopen. Minpuntjes zijn de dominante advertenties aan het begin en het einde van het boek. Diverse sprookjes zijn beschikbaar. *iPad, iPhone en Android*



RAPPEN EN TV-KIJKEN



Lego tv

Van Starwars in Lego, Ninjago, Lego Friends tot Lord of the Rings: de filmpjes van Lego zijn online en offline te bekijken. Kinderen en ouders kunnen een eigen playlist maken en zo geschikt beeldmateriaal selecteren. Via 'markt' ga je naar games die gratis zijn. Bepaal welke films geschikt zijn door de playlist in te stellen op de 'safe screen mode'. Let op: 'unlocken' is ook zo gebeurd. iPad, iPhone, Android



Ringtone DJ

Begin eenvoudig met het 'componeren' van je eigen ringtone. Deze app biedt vijftien muziekstijlen, die een kind gemakkelijk naar een eigen selectie kan slepen. Plak maximaal drie stijlen en vier melodieën achter elkaar en het muziekstuk is klaar. Alleen met een betaalde versie kun je de ringtone ook exporteren naar je iPhone. iPad, iPhone



MeeChannel.tv

Weer niets leuks op tv? MeeChannel biedt een nieuwe manier van tv-kijken. De app is niet gericht op kinderen. Wel is via 'mediatips' de categorie 'kids' te vinden, of 'education'. Of zoek via 'networks' naar bijvoorbeeld Z@ppelin. Zo kom je bij de kanalen terecht die interessant zijn en kun je series bekijken waarvan je net een aflevering gemist hebt. iPad



Toontastic

Maak zelf een stripverhaal, inclusief een conflict, een uitdaging, een climax en een oplossing. Kinderen kunnen een hoofdpersoon kiezen of er zelf eentje tekenen. In een speciale sectie wordt uitgebreid uitgelegd hoe ouders kinderen met deze app kunnen helpen. Sowieso is hulp van ouders nodig: de app is in het Engels. De app voegt alle animaties samen tot een bewegend filmpje, die kan worden gedeeld. Aanrader! iPad, iPhone



Electromaker/ Electronic Music Maker

Met een beetje hulp van ouders ontdekt elk kind of er een Martin Garrix in hem of haar schuilt. In de gratis versie laat deze futuristische app een draaitafel zien, waar verschillende melodieën achter elkaar kunnen worden geplakt. Het nummer wordt opgenomen en afgespeeld. Heel gebruiksvriendelijk is de app niet: enige uitleg was handig geweest. Geluid maakt wel iets goed. iPad, iPhone, Android



Kindertube

Leuke app voor peuters, kleuters en schoolgaande kinderen. Dankzij plaatjes in plaats van titels makkelijk door kinderen te bedienen en een groot arsenaal aan filmpjes. Het aanbod varieert van de geijkte kinderhelden als Sesamstraat en Mickey tot zelfgemaakte dierentuinfilmpjes. Uitleg voor ouders over o.a. herkomst van de filmpjes ontbreekt. iPhone, iPad

NAAR BUITEN!



Van aarde naar de Ruimte

Graaf naar de diepe aardkern of zweef door het universum. Tijdens deze reis kom je op verschillende hoogtes allerlei objecten tegen. Bij de gratis versie worden enkele belicht. De app wil vooral doorverwijzen naar de betaalde versie en hoewel de app voor kinderen is gemaakt, zijn de teksten niet kindvriendelijk. Uitleg van ouders is nodig. iPad, iPhone



Schooltv Beeldbank

Het beginscherm van de app is visueel niet je van het, maar de app barst van de interessante, goede en verantwoorde filmpjes. Pas na het invullen van een zoekterm kan de zoekopdracht verfijnd worden (schooltype, groep, vakgebied etcetera). De zoekopdracht kan worden opgeslagen, de filters (zoals voor welke leeftijdsgroep) niet. Je kunt een lijst met favorieten samenstellen. Ouders moeten nog even helpen bij het vinden van het juiste filmpje. Desondanks toch een aanrader. iPad, Android



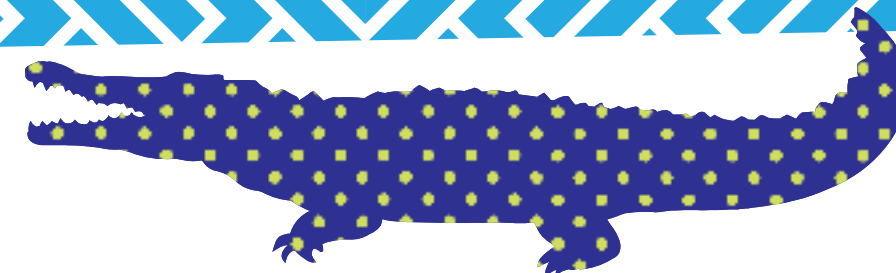
Reptielen en amfibieën

Hoewel deze app niet speciaal voor kinderen is gemaakt, is de app wel leuk om meer te weten te komen over kikkers, salamanders, hagedissen en andere beestjes. Vooral het gedeelte over 'determineren' is interessant. De app toont grote foto's plus een overzicht van waar de dieren voorkomen in Nederland. Teksten zijn niet afgestemd op kinderen. iPhone, Android



Beleefroutes

Met het hele gezin leuke routes ontdekken? Dat kan met deze app. Kinderen worden gestimuleerd om elke highlight op de route te bekijken. Pas daarna is het volgende hoogtepunt zichtbaar. Na downloaden is de route zonder internetverbinding beschikbaar. Heldere icoontjes over (de duur van) de routes, restaurants en bezienswaardigheden. Wel jammer dat de routes vooral in centraal Nederland liggen. iPad, iPhone en Android



TIPS VOOR OUDERS: Hoeveel en hoe lang?

Filmpjes kijken, spelletjes spelen: kinderen kunnen uren zoet zijn met een tablet. Maar hoeveel uur per dag is verantwoord? Door lang filmpjes of spelletjes te spelen, kunnen andere belangrijke zaken in het nauw komen. Denk aan afspraken met vriendjes, of huiswerk maken. Wanneer een kind leert 'nee' te zeggen tegen weer een filmpje, ontdekt hij dat hij grip op zijn eigen tijd heeft. Hij kan besluiten even buiten te gaan spelen of een boek te lezen. Dat daarna een spelletje volgt, is

geen probleem – als het maar bewust gebeurt. In de meeste gezinnen is het gebruikelijk dat 6 tot 8-jarigen per dag twee keer een half uur naar een beeldscherm kijken. Praat met kinderen over de programma's die ze graag willen zien. Sommige apps laten losse afleveringen zien, waardoor het gemakkelijker voor kinderen is om na een aflevering iets anders te gaan doen. Kijk voor meer adviezen op www.mediaopvoeding.nl.

Tafels, tekenen en topo

ONTDEK-APPS



Zoek het uit!

Met deze app van het Klokhuis kun je wetenschappelijke experimenten doen met gewone spullen uit je eigen huis. Onderzoek bijvoorbeeld hoeveel je kunt optillen met een ballon of wat er gebeurt als je zout op een ijsblokje strooit. Zorg dat je foto's maakt, zodat je die in de app kunt uploaden en anderen jouw resultaat kunnen zien. Doe mee aan de competitie of verzin zelf een sappige vraag bij de spullen die je hebt en zoek het uit! De app hoort bij een Klokhuis-serie over wetenschappelijk onderzoek die uitgezonden werd in het najaar van 2013. Je kunt de afleveringen van deze serie terugkijken in de app. *iPad*



Gouden tip van Thomas (8)
‘Proefjes doen en dan kijken wat er gebeurt. Dat is echt leuk, hoor!’



Dierenzoeker

Zie je een dier in je huis of tuin en weet je niet wat het is? In de Dierenzoeker vind je de meest voorkomende dieren uit onze directe leefomgeving. Dieren uit de stadsnatuur, zoals vogels in het park, maar ook binnenshuis, zoals de spin in de badkamer. Beantwoord vragen over het door jou gevonden dier, bijvoorbeeld over de kleur, het leefgebied of het aantal poten, en kom erachter welk dier het is. Als je het dier gevonden hebt, kun je er meteen van alles over lezen. In de app staat veel informatie over meer dan 300 verschillende dieren. *iPhone, iPad, Android*

TIP!



Lekker vies

Laat jij vaak een boer? Ben jij een echte knetterfabriek?

Of vind je het gewoon leuk om lekker vies te doen? Dan is deze app echt iets voor jou! De app is gebaseerd op het vrolijke en informatieve boek *Lekker vies* van Ditte Merle en Georgien Overwater, dat gaat over alles wat uit je lijf komt: wildplassers, neuspeuteraars, wrattenkoppen, scheetkampioenen en nog veel meer. Speel het vieze geluidenspel, word kampioen drollenvangen of hou je vrienden voor de gek met het scheetkussen. Als je goed speelt, krijg je vieze weetjes als beloning. *iPhone, iPad*

STERREN IN WORDING



StarComposer

Met StarComposer kunnen kinderen zelf een liedje componeren. Je hoeft helemaal

geen muzikaal genie te zijn om een leuk liedje te maken. Ga aan de slag met drums, bas en toetsen. Als je een headset hebt, kun je ook je eigen zang opnemen en toevoegen. Zo maak je een liedje van ongeveer drie minuten. Bij je eindresultaat krijg je een filmpje te zien waarin een band op het podium jouw liedje staat te spelen. Dit filmpje kun je opslaan of delen via YouTube en Facebook. Pop en dance zijn gratis genres, de andere muziekstijlen moet je vanuit de app aankopen. *iPhone, iPad*



Sing! Karaoke

Sing! is een leuke karaoke-app waarmee je al je favoriete liedjes kunt meezingen. Alle

hits van de afgelopen jaren staan in de app en er komen steeds nieuwe bij, van Lady Gaga tot Justin Bieber. Je kunt samen zingen met vrienden die de app ook hebben, of filmpjes kijken van de beste karaoke-zangers over de hele wereld. Ook kun je je eigen stem bewerken, zodat je nog beter klinkt. Pas wel op: voor sommige liedjes moet je betalen. *iPhone, iPad, Android*



Spring Sprong

Met Spring Sprong spring je mee op de muziek van Kinderen voor Kinderen. Volg de

aanwijzingen op het scherm en spring op de maat van het liedje. Dat is nog lastiger dan je denkt! Als je dat zo goed mogelijk doet, verzamel je veel punten. De score kun je vergelijken met die van anderen. Heb je genoeg punten gescoord? Dan kun je door naar het volgende liedje. Voorlopig kun je meespringen op drie Kinderen voor Kinderen-liedjes, maar daar komen er nog meer bij. *iPhone, iPad*



TOPO EN GESCHIEDENIS



Google earth

Met deze app vlieg je met één beweging van je vinger de

wereld rond. Ontdek verre landen waar je nog nooit van had gehoord of zoek juist je eigen huis op. De beelden zijn in 3D en het ziet eruit alsof je er met een vliegtuig overheen vliegt. Je kunt zoomen en ronddraaien, zodat je elke plek van alle kanten ziet. Met Street View kun je de plekken ook bekijken alsof je zelf door de straat loopt. Zoek de landen en steden op die je op school moet leren, zodat je weet hoe ze er in het echt uitzien. *iPhone, iPad, Android*



Topo Test Nederland

Met deze app leer je de topografie van Nederland.

Test je kennis over alle provincies, (hoofd)steden, plaatsen en wateren. Er worden meerkeuze-vragen gesteld, maar ook vragen waarbij je zelf het goede antwoord moet bedenken. Het is misschien niet de leukste app om te spelen, maar het sluit wel goed aan bij wat kinderen op school leren. *Android*



GoTopo

Oefen alle denkbare topografische vraagstukken: van landen

en steden tot munteenheden en voetbalclubs. Je kunt ook op snelheid oefenen, door in te stellen dat je elke vraag binnen een bepaalde tijd moet beantwoorden. Als je het antwoord hebt gegeven, krijg je altijd nog wat extra informatie. Het is niet de mooiste app en het is niet



altijd even makkelijk om je weg te vinden, maar de oefeningen zijn wel heel leerzaam. Pas wel op voor de reclame! De gratis versie is eigenlijk al uitgebreid genoeg, maar door de uitbreiding te kopen kun je nog extra oefenen. *iPhone, iPad, Android*



Hier was het nieuws

Wat is er ooit gebeurd op de plek waar jij nu staat?

Op deze vraag geeft deze app een antwoord. Door historische krantenartikelen te laten zien over de plek waar jij je bevindt, waar dan ook in Nederland. Lees wat er in de krant stond over jouw straat of de plek waar je school staat, en kom erachter wat er vroeger allemaal is gebeurd! *iPhone, iPad, Android*



X was hier

Geschiedenis beleef je het best op de plek waar het is gebeurd.

Daarom heeft het Nationaal Historisch Museum een app gemaakt waarmee je langs allerlei historische plaatsen in Nederland komt. Als je op een van die plaatsen bent, check je in met je smartphone of tablet. Vervolgens kun je in de app het filmpje bekijken dat de geschiedenis van die locatie vertelt. Leuk voor als je er toevallig langs komt, maar ook leuk voor een dagje uit! *iPhone, iPad*



Minne (9) 'Topo oefen ik altijd op de iPad. Dat is makkelijker dan op papier. En leuker!'



SCHILDEREN MAAR



Muse-app

Met deze app maak je op een digitaal canvasdoek een schilderij met onderdelen uit beroemde schilderijen, zoals mensen, dieren, objecten, gebouwen en luchten. Zo maak je van verschillende meesterwerken je eigen meesterwerk. Je kunt onderdelen vergroten, verkleinen, spiegelen en kopiëren. Ook kun je kijken uit welk schilderij het onderdeel oorspronkelijk komt, wie het heeft geschilderd en in welk museum het hangt. Je maakt dus niet alleen creatieve composities, maar leert ook nog wat over schilderkunst. Vanuit de app kun je extra onderdelen kopen. *iPad*



Hoe te tekenen

Hoe te tekenen is een serie apps waarin je stapsgewijs leert (na) tekenen. Van voertuigen en dieren tot bekende artiesten en cartoons. Elke app bevat meerdere lessen op verschillende niveaus. Je tekent met

een potlood en kunt je tekening inkleuren. Door te zoomen en handelingen ongedaan te maken, zorg je ervoor dat jouw tekening precies op het origineel lijkt. Je leert niet alleen natekenen, maar ook welke stappen je moet zetten als je zelf iets wil tekenen.

Android



Finger Paint Magic

Met deze app kun je met kunstzinnige effecten een schilderij maken of ze toevoegen aan bestaande afbeeldingen. De penseelstreken die je met je vinger op het scherm maakt, lopen nadat je het scherm weer loslaat, nog even door. Het ziet er heel mooi uit, alsof je ecoline met een rietje over het papier verspreidt. Je kunt kiezen uit verschillende kleuren, diktes, snelheden en achtergronden. Vanuit de app kun je extra onderdelen aankopen. *iPhone, iPad*



Colar Mix

Colar Mix is een app die papieren tekeningen verandert in 3D-afbeeldingen die daadwerkelijk gaan bewegen. Om deze app te kunnen gebruiken, moeten je eerst een kleurplaat printen vanaf de website. Die kleur je in, dan open je de app en maak je vanuit de app een foto van de kleurplaat. De app zorgt er dan voor dat de kleurplaat tot leven komt. Voor sommige kleurplaten moet je betalen, dus pas op voor aankopen in de app. Er bestaan meerdere versies van de app, van dinosaurussen tot prinsessen. Je kunt de bijbehorende kleurplaten vinden op www.colorapp.com. *iPhone, iPad, Android*

REKENWONDERS

TT Tafels trainen
 Een app die eigenlijk gemaakt is voor kinderen met rekenproblemen, maar die door alle kinderen gebruikt kan worden. De sommen verschijnen in beeld en worden hardop voorgelezen. Je begint met het apart oefenen van de tafels en uiteindelijk oefen je alle sommen door elkaar. Je krijgt hulp als je een som niet weet: het antwoord komt in beeld, waarna je het nog een keer zelf moet invullen. Pas als je een tafel goed genoeg kent, speel je de volgende tafel vrij. Er is ook een uitgebreidere versie waarin alle tafels meteen beschikbaar zijn.
iPhone, iPad, Android

TafelTrainerJunior
 Dit rekenspel kun je gebruiken om de tafels van 1 tot en met 10 te oefenen. Kies de tafel die je wilt oefenen en los de sommen op. Om het niet te moeilijk te maken, kun je altijd kiezen uit vier antwoorden. Geef je het foute antwoord? Dan verdwijnt dat antwoord en kun je nog kiezen uit de overige drie antwoorden. Je kunt ook de originele TafelTrainer downloaden. In deze app kun je op tijd oefenen: zo veel mogelijk keersommen oplossen in 30 seconden. Voor de echte doorzetters is er de TafelTrainer+ met keersommen, deelsommen, plussommen en minssommen door elkaar op vier verschillende niveaus.
iPhone, iPad

Tafels oefenen
 In deze app vliegt er een vliegtuig door het scherm met daarop de som die je moet oplossen. Geef het goede antwoord voordat het vliegtuig het einde van het scherm heeft

bereikt. De tafels kunnen op verschillende manieren geoefend worden: per tafel in de juiste volgorde, per tafel door elkaar of alle tafels door elkaar. Ook kun je de snelheid van het vliegtuig aanpassen en de animaties op de achtergrond uitzetten, waardoor je het jezelf moeilijker of makkelijker kunt maken. *iPhone, iPad*

Slice it!
 In de Slice it! app gaat het erom dat je verschillende figuren in precies gelijke delen snijdt. Zo leer je allerlei geometrische vormen kennen. Dat klinkt makkelijk, maar het spel wordt al snel moeilijker. Een vierkant kun je nog wel in tweeën verdelen, maar hoe snijd je een muzieknoot in vijf even grote stukken? Er zijn meer dan 200 levels en per level kun je sterren verdienen. Hoe meer sterren je verdient, hoe meer hints je kunt gebruiken in het volgende level. Voor de iPhone en iPad bestaat er alleen een betaalde versie. *iPhone, iPad, Android*

Paint it Back
 In deze app heeft een spook alle schilderijen uit een museum weggejaagd. Hij helpt de kunstenaar om de schilderijen opnieuw te tekenen. Dit doe je door de juiste vierkante vakjes in het schilderij te kleuren. Langs de zijkant staat hoeveel vakjes er per rij of kolom gekleurd moeten worden. Het begint makkelijk, maar uiteindelijk moet je steeds meer rekenen en goed opletten dat je niet de verkeerde vakjes kleurt. De uitleg van het spel is in het Engels, maar met een beetje hulp kunnen kinderen het goed spelen. De eerste drie levels zijn gratis, de overige levels kun je in de app aankopen. *iPhone, iPad*

$10 \times 2 =$

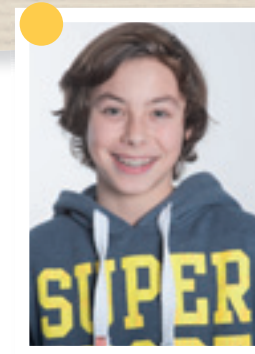


Voor coole gasten en bijna-brugpiepers



HUISWERKHULP

W Wrts
 Handige app om woordjes te leren. Je kunt woordenlijsten downloaden van de server of zelf lijsten maken. Bij overhoren kun je kiezen uit diverse opties zoals meerkeuze, spelling of de vertaling. Lijsten deel je eenvoudig met klasgenoten. De app is duidelijk en handig in gebruik. Wel jammer dat er in de gratis versie telkens een banner met reclame onderin je scherm verschijnt. *iPhone, iPad, Android*



Gouden tip van Maurijn (12)
 'Woordjes leren gaat echt heel goed met wrts. Handig voor op school!'

SOCIALE MEDIA

Facebook
Foto's en leuke gebeurtenissen delen met al je vrienden. Maar ook grappige filmpjes en foto's ontdekken en delen. Officieel voor 13 jaar en ouder, maar veel jongere kinderen hebben al een account. Let wel goed op de instellingen. Gestroomlijnde app die goed functioneert.
iPhone, iPad, Android

Twitter
Vertellen wat je meemaakt, voelt of denkt in maximaal 140 tekens. Iedereen kan lezen wat jij twittert, tenzij je account op slot zit. Je kunt anderen volgen. Bijvoorbeeld je favoriete acteur. Of de school. Ook kun je onder de optie 'ontdek' zoeken naar een onderwerp dat je interesseert. Voor Twitter geldt geen minimum leeftijd.
iPhone, iPad, Android

Instagram
Met de filters van Instagram maak je prachtige foto's. Je kunt die foto's vervolgens delen en van elkaar bekijken. Pas wel op: zonder beveiligde account kan de hele wereld jouw foto's zien.
iPhone, iPad, Android

VOOR MEIDEN

Hoe overleef ik....
Een echte meiden-app vol survivaltips over lastige ouders, vriendschap, ruzie en zoenen. De app hoort bij de Hoe overleef ik...-boeken en het tijdschrift. Daar wordt onder de knop Extra ook reclame voor gemaakt. Hoewel de survivaltips best nuttig en soms ook behoorlijk grappig zijn, maakt de app weinig gebruik van interactieve mogelijkheden. Het is vooral plaatjes kijken.
iPhone, iPad, Android

SPORT

Mijn Skills
Een voetbaltruc of -beweging bestuderen in een computeranimatie met uitleg en tips. En dan de beweging trainen door minstens twintig minuten te oefenen. Als je midden in een oefening stopt, onthoudt Mijn Skills hoeveel minuten je hebt geoefend. Al registreert de app niet of je echt oefent of op de bank blijft zitten. Mooi gemaakte, makkelijk te gebruiken app met twaalf gratis oefeningen. Wel met in-app aankopen.
iPhone, iPad



KUNST ENZO

Kaleidopaint
Beterende caleidoscopische effecten met niet meer dan een paar getekende lijnen. De navigatie van de app is wel onduidelijk en de knoppen zijn erg klein. De (Nederlandstalige) tips voor beginners staan niet in het startscherm. Die krijg je pas in het tekenmenu. Hoe het precies werkt, leer je vooral door het uit te proberen. Inspiratie opdoen? Klik dan eens op de indrukwekkende afbeeldingengalerij.
iPad

iMotionHD
Fijne Engelstalige app om stop-motion filmpjes mee te maken. Het werkt heel eenvoudig. Voor de opname bepaal je de interval tussen de foto's. Zorg dat de tablet stevig staat en start. Na de opnames kun je filmpjes nog bewerken en de snelheid aanpassen. Muziek toevoegen of een filmpje rechtstreeks vanuit de app mailen of delen, kan alleen met de betaalde versie.
iPhone, iPad

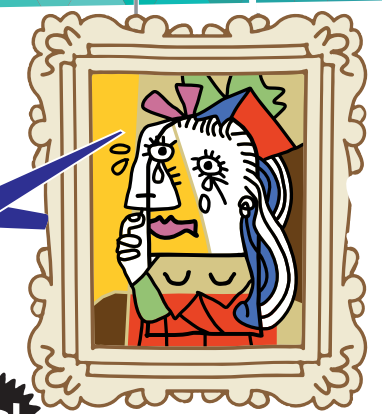
Hopscotch
Leren programmeren saai? Niet met deze geweldige app, speciaal gemaakt voor kinderen van negen tot en met elf jaar. Hier leer je de beginselen van het programmeren door met kleurrijke blokken commando's te geven aan animatiefiguurtjes. Zo maak je korte animaties of een game. De uitleg is vrij summier. Je leert door te experimenteren. Het program-

meren kan in het Nederlands, de uitleg van de codes is in het Engels.
iPad

POP
POP is een goede Engelstalige app om demoversies te maken van zelfontworpen apps. Je ontwerpt op papier alle schermen van je app. Daarna maak je er met POP foto's van, plaats je knoppen en links, en als je klaar bent kun je de app online testen. Je moet je wel aanmelden met een Facebook-account als je prototypes online wilt delen. Overzichtelijke app die ook voor kinderen gebruiksvriendelijk is.
iPhone, iPad

TIP!

MoMA Art Lab
Engelstalige app van het museum voor moderne kunst in New York (MoMA). Kinderen kunnen waarschijnlijk niet alle achtergrondinformatie over moderne kunst vertalen, maar dat geeft niet. Zelf kunstzinnige experimenteren doen, lukt wel. Met een zelfgemaakte mobile, knipkunst, sound art en nog veel meer kunstwerken, creëer je een eigen kunstgalerie. Door de mooie vormgeving, heldere symbolen en leuke opdrachten een echte aanrader.
iPad



LET OP MET SOCIALE MEDIA!

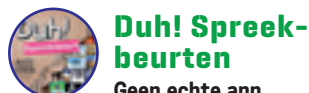
Kinderen vinden sociale media (Facebook, Twitter, Instagram, Whatsapp, Snapchat) leuk. 'Iedereen' heeft het en dus willen zij er ook op. Maar let op: de meeste sociale media geven aan dat zij alleen geschikt zijn voor gebruikers van 13 jaar en ouder. Dat heeft te maken met wetgeving, die beperkingen oplegt aan bedrijven en organisaties om dingen met kinderen te doen, zoals het vergaren van persoonsgegevens zonder toestemming van de ouders. Kinderen kunnen de gevolgen van hun gedrag nog niet voldoende overzien. Anders gezegd: ze kunnen niet helemaal zélf verantwoordelijk gehouden worden voor wat ze op sociale media doen. Daar hebben ze een ouder voor nodig. Vooral de privacy is een aandachtspunt. Als een account niet is beveiligd, kan iedereen over de hele wereld berichten en foto's zien. Realiseer je als ouder dus goed dat iedereen het doen en laten van je kind kan volgen. Als je kind graag sociale media gebruikt, ga er dan samen voor zitten, zet de accounts op slot en bepaal met je kind zorgvuldig wie zijn berichten en foto's mag zien.

STUDIEBOLLEN-APPS



Muiswerk woordenboek
Een praktische woordenboek-app met veelgebruikte Nederlandse woorden.

Overzichtelijk, gemakkelijk in gebruik en speciaal gemaakt voor het onderwijs. Ieder woord wordt uitgebreid beschreven. Met naast de betekenis en uitspraak van een woord ook voorbeelden, synoniemen, tegenstellingen en leuke afbeeldingen. *iPhone, iPad, Android*



Duh! Spreekbeurten
Geen echte app, maar een prachtig gemaakt multi-touch ebook vol tips en trucs voor het maken van een spreekbeurt.

De video's, foto's en teksten helpen bij het kiezen van een onderwerp en om informatie en afbeeldingen te zoeken. Je kunt ook tekst markeren, de betekenis van een woord opzoeken of een notitie maken. Alles gelezen? Doe dan de test om zeker te weten dat je niks hebt overgeslagen. *iPad (iBookstore)*



Squila bordspel
Een tabletbordspel waaraan alle spelers mee kunnen doen op hun eigen niveau.

Met vragen over taal, spelling, rekenen, geschiedenis of aardrijkskunde. Het spel is mooi vormgegeven en de speluitleg is helder. Wel begint en eindigt ieder spel met reclame voor Squila. *iPad, Android*



Help! Geld
Een kennisquiz over geld, sparen en lenen.

Tussen de kennisondes door zijn er persoonlijke vragen met de antwoorden van Nederlandse leeftijdgenoten. Na dertig vragen weet je of je een geldgroentje of juist een poenprofessor bent. De quiz kan individueel of klassikaal gespeeld worden. Hoewel de interactieve mogelijkheden binnen het spel beperkt zijn, is het wel een handig hulpmiddel om na te denken en te praten over geld. *iPhone, iPad*



Het spel van de gouden eeuw

Je bent een beginnende koopman in 1594. Een raadgever legt de principes van handelen, beleggen, lenen en winst maken uit. Dan probeer je zoveel mogelijk geld te verdienen. De app is niet heel flitsend, de meerwaarde zit in de speluitleg. Ga je failliet of word je steenrijk? *iPhone, iPad, binnenkort ook Android*

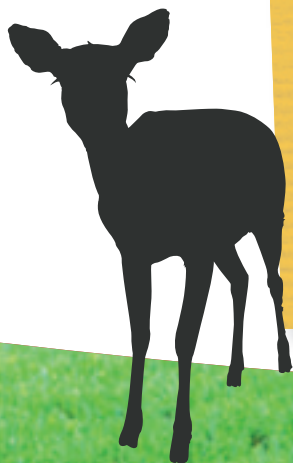
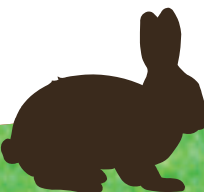


Los in 't bos
Deze app gebruikt augmented reality en legt in het scherm dus een extra laagje over de werkelijkheid.

Je kunt niet lui vanaf de bank spelen. Je moet de straat op. Of beter nog, het bos in! Je zorgt voor een aantal jonge dieren en voert opdrachten uit van een boswachter. Je moet lopen, rennen, vuur blussen en intussen uitkijken voor de stroper. Na het spelen van de vier levels is de beloning een virtuele boom. Een mooie, prima functionerende app. *iPhone, iPad, Android*



Gouden tip van Lieven (11)
'Los in 't bos is een game, maar dan in het echt. Je moet goed voor de bosdieren zorgen.'



VOOR BIJNA-BRUGPIEPERS



Wunderlist
Wunderlist is een overzichtelijke app voor to-do-lijstjes.

Je kunt een notitie of opmerking toevoegen of instellen dat je een herinnering via de mail krijgt. Lijstjes kun je delen met anderen. De app synchroniseert met pc of Mac. Taak af? Dan zet je er lekker een dikke streep door. *iPhone, iPad, Android*



Evernote
Evernote is eigenlijk een online notitieblok.

Je kunt er van alles in verzamelen: tekst, artikelen, plaatjes en pdf-bestanden. Maar je kunt ook je handgeschreven aantekeningen digitaliseren. Met alleen een steekwoord helpt Evernote je om een notitie terug te vinden. Handige, Engelstalige app. Al moet je je er wel even in verdiepen om te ontdekken wat je er allemaal mee kunt. *iPhone, iPad, Android*



Evernote Peek
Een hulpmiddel om jezelf te overhoren.

De app werkt het beste met een smartcover. Heb je die niet, dan heeft de app een digitale smartcover. Door de cover een klein stukje op te tillen zie je alleen de vraag. Schuif je verder omhoog, dan zie je ook het antwoord. Studiemateriaal maak je in de app Evernote. Werkt prima. *iPad*



Dropbox
Dropbox kun je zien als een mobiele harde schijf.

De bestanden in je extra opslagruimte, 2 GB in de gratis versie, kun je bekijken op je computer, tablet of smartphone. Zo kun je bijvoorbeeld vlak voor je repetitie geschiedenis het Worddocumentje met de samenvatting nog even nalezen. Als je start krijg je duidelijke Engelstalige informatie over hoe je Dropbox kunt gebruiken. *iPhone, iPad, Android*



Huiswerk
Het invoeren van al je gegevens kost even tijd, maar daarna heb je een mooi overzicht van je rooster, cijfers, toetsen en huiswerk.

Voor de meeste huiswerk- en roosterapps moet je betalen. Deze is gratis, maar bevat wel banners met reclame. *Android*



SpangaS testjes
Ben jij een driftkikker? Hoe goed kan jij liegen? Hoe verliefd ben jij? Je ontdekt het met de SpangaS-testjes.

Er zijn ook testjes over de SpangaS-personages. Met vrienden spelen om te ontdekken hoe goed je elkaar kent, kan alleen nadat je een profiel hebt aangemaakt. Hiervoor is ouder toestemming nodig. Eenvoudige app, maar wel leuke testjes om te doen. *iPhone, Android*

AFSPRAKEN MAKEN MET TIENERS

Tieners zijn al behoorlijk zelfstandig in het gebruik van apps en internet. Vaak hebben ze al een eigen iPod, tablet of een smartphone. Ook voor hen geldt: maak samen duidelijke afspraken. Bijvoorbeeld deze:

- Download of koop nooit zomaar apps. Overleg eerst met je ouders.
- Wees voorzichtig met het geven

van persoonlijke gegevens.

- Maak afspraken met je ouders over de tijd die je per dag met je tablet, smartphone of computer mag doorbrengen.
- Neem ieder uur minstens tien minuten pauze.
- Scherm je account af voor onbekenden.

- Maak accounts voor sociale media samen aan met een van je ouders.
- Blijf altijd eerlijk en aardig op sociale media. Beledig of kwets niemand.
- Als je je vervelend voelt door iets wat je hebt gezien, vertel het dan aan iemand die je vertrouwt.



MyBee helpt kinderen op weg

Kinderen spelen graag met apps, maar óók op websites. Hoe weet je als ouder wat een goede website voor ze is? Met MyBee kunnen kinderen veilig surfen. De kinderbrowser zorgt ervoor dat ze de weg niet kwijtraken of op verkeerde plekken komen.

Ouders willen niet weten welke websites schadelijk zijn voor hun kind, maar juist welke geschikt zijn. Op dat principe is MyBee ingesprongen. MyBee, ontwikkeld door Mijn Kind Online en KPN, gaat uit van een witte lijst van geschikte kindersites, in plaats van een zwarte met kindonvriendelijke content.

Vertrouwd

MyBee is bedoeld voor kinderen tot 11 jaar. Het doel is dat kinderen spelenderwijs vertrouwd raken met internet. Hierna moeten ze leren omgaan met een gewone browser, zoals Internet Explorer, Chrome of Firefox. Het principe van de gratis kinderbrowser is eenvoudig: eenmaal geïnstalleerd, maken ouders voor hun kind een eigen profiel, waarin rekening wordt gehouden met de leeftijd van het kind en de tolerantiedrempel van de ouders. Ouders kiezen of ze zelf de geschiktheid van een site willen beoordelen, of dat ze die klus aan de professionele redactie van MyBee

overlaten. Ook kunnen ouders zelf bepalen waar hun grens ligt: er wordt onderscheid gemaakt tussen tolerante, gemiddelde en strenge ouders. Die criteria werken als een filter voor de internettoegang van hun kind. Ouders bepalen zelf hoe streng het filter is.

Gekeurd

Het MyBee-profiel zorgt voor een portal op maat voor het gebruikende kind. Zo kan een vierjarige op zijn MyBee-pagina op een plaatje van Nijntje klikken om naar de bijbehorende site te gaan, terwijl een lezende 9-jarige een lijstje met namen van websites krijgt. Als de site al is beoordeeld door de ouders of de redactie, kan het kind verder. Is de site nog niet 'gekeurd', dan zal het MyBee-bijtje op het scherm dat netjes melden en moet er eerst door de ouders toestemming worden gegeven om verder te surfen.

Kennis delen

Op MyBee hebben kinderen de beste kindersites op een rijtje. In plaats van alleen websites te weren die kinderen niet mogen zien, signaleert MyBee sites die juist wél interessant zijn om te bezoeken. Hiervoor zijn de redacteurs voortdurend op zoek naar goede, kindvriendelijke sites. Ze beoordelen voor welke leeftijdsgroep die sites geschikt zijn. En voegen die vervolgens toe aan MyBee. Ouders kunnen ook zelf kindvriendelijke sites

aanmelden en zo tips, kennis en ervaring met elkaar delen.

De kracht van de kinderbrowser zit in die uitwisseling van kennis. Waar een filter inhoud blokkeert die schadelijk kan zijn, doet MyBee juist suggesties voor sites die wél geschikt zijn voor een kind van een bepaalde leeftijd. Voor ouders is het vooral prettig dat ze zelf een belangrijke rol hebben in de beoordeling van wat geschikt is en wat niet. Die aanpak slaat aan: MyBee is inmiddels al meer dan 130.000 keer gedownload.

Meer informatie en gratis gedownload op www.mybee.nl



Hoe beoordeelt MyBee websites?

De makers van MyBee hebben criteria voor goede kindersites ontwikkeld. Deze criteria zijn gebaseerd op de kwaliteitsnormen die ook worden gebruikt bij de verkiezing van de Gouden @penstaart. Zo wordt bijvoorbeeld heel goed gelet op aantrekkelijkheid, betrouwbaarheid en gebruiksvriendelijkheid van een website. Kijk voor een uitgebreide uitleg van de criteria op www.goudenapenstaart.nl. Veel van deze criteria hebben we ook gebruikt om de apps in deze brochure te testen. De MyBee-redactie beoordeelt de websites en stelt een lijst samen voor de portal van MyBee, waarbij rekening wordt gehouden met de leeftijd van het internettende kind. Ook bekijkt de redactie alle websites die aangebracht en beoordeeld zijn door ouders die MyBee voor hun kind hebben geïnstalleerd.

Maak zelf een app

Je hoeft allang geen *nerd* meer te zijn om een eigen app te maken. Er zijn programma's die je helpen om binnen een paar minuten een applicatie te maken. Zin om aan de slag te gaan? Volg hier het stappenplan voor je eigen succesvolle app.

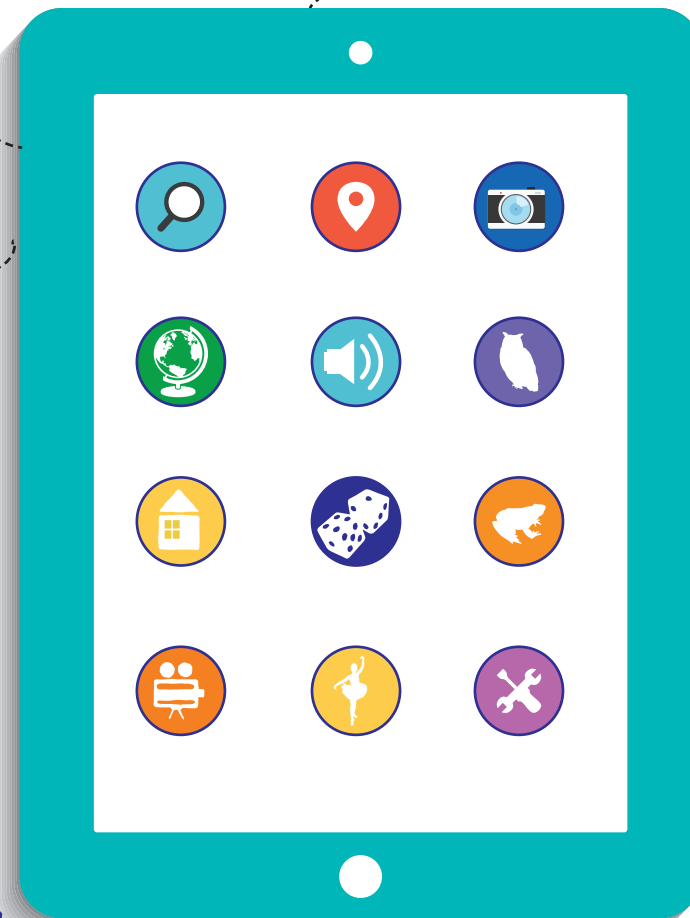
1 Zonder idee geen succes
Het maken van een app begint met een duidelijk idee. Durf jezelf kritische vragen te stellen. Wat kunnen mensen met je app? Wat voor oplossing biedt het voor welk probleem? Het is handig om je app op papier te schetsen. Of maak een presentatie met Keynote, Prezi of Powerpoint. Schrijf het doel op, benoem de functies. Zo verlies je bij het maken van de app het centrale idee niet uit het oog.

2 Gluur bij je concurrent
Wil je dat je app straks met kop en schouders boven de rest uitsteekt? Gluur dan bij je concurrenten. Op welke klanten richten zij zich en hoe onderscheiden hun apps zich van de rest? Waarin zijn zij goed? En waarin juist niet? Wees eerlijk in je antwoorden en pas je idee desnoods aan. Want door die antwoorden weet jij je app succesvol vorm te geven.

3 Knip en plak
Een succesvolle app vraagt om de juiste uitstraling. Zoek foto's, tekeningen en afbeeldingen die bij het karakter van je app passen. Selecteer het lettertype. Zorg voor een mooi geheel. Neem dit concept mee als je de app echt gaat maken.

4 Maak die app!
Bedenk, voordat je aan de slag gaat, voor welk besturingssysteem je de app wilt maken (Android, iOS/iPhone en iPad, Windows of Blackberry). Programmeren hoeft je niet te kunnen. Veel programma's beloven dat je in no-time je eigen app kunt maken. Zo sleep je met bijvoorbeeld Infinitemonkeys, mobi, Appmachine.com en App-builder.com de onderdelen die je nodig hebt naar je eigen app. Of ontwikkel je eigen spel met Gamesalad.com. Het maken van de app is meestal gratis. Maar let op: vervolgens moet je per maand betalen als je de app naar de echte Android of iOS (iPhone en iPad) app-winkels wilt brengen. Wil je dat wel, dan kun je je verdiepen in bijvoorbeeld de programmeertaal Objective-C van Apple. Over programmeertalen bestaan genoeg studieboeken, maar je kunt ook op YouTube veel informatie en voorbeeld filmpjes vinden.

Er zijn ook programma's die kinderen leren programmeren, zoals Scratchweb.nl of de app Cargo-Bot. Een andere mogelijkheid is om je app te laten maken door een ontwikkelaar. Dat kost snel een paar duizend euro.



Midas [16] maakt zelf apps
'Ga gewoon aan de slag met wat je leuk vindt'

Midas Kwant (16) is sinds zijn twaalfde internetondernemer. Hij heeft inmiddels zes apps in de Appstore (waaronder PhotoWall en AppWall) en is vast van plan aan Stanford University te gaan studeren.

'ik vond Apple gewoon heel cool, hun producten, de passie in hun ontwerpen, de filosofische man erachter. Ik wilde daar deel van uitmaken. Bovendien leek het me heel leuk iets te maken dat echt werkt en dat mensen kunnen gebruiken. Misschien komt die ondernemerszin wel van mijn vader, die ook een eigen bedrijf heeft. En ik was altijd al aan het tekenen en creatieve dingen aan het bedenken. Laatst vond ik een schetsboek van vroeger en realiseerde ik me dat ik al jong bezig was met design, terwijl andere kinderen aan het voetballen waren. Een app maken is best ingewikkeld. Je hebt er een van de moeilijkste programmeertalen voor nodig. Maar ik heb gewoon alles opgezocht op internet; op websites en tutorials op YouTube vind je alles. Ik zou dat andere kinderen ook aanraden: Ga gewoon aan de slag gaan met wat je leuk vindt, laat je inspireren en stel jezelf doelen. Het is wel lastiger geworden om op te vallen, de Appstore staat nu zo vol. Ik heb weken gehad van 20.000 downloads per dag. Dat is nu niet meer zo, maar dankzij die opbrengsten kan ik straks een deel van mijn studie zelf betalen. Ik wil graag studeren aan Stanford University. Ik denk ook dat het me gaat lukken, als ik maar hard genoeg mijn best doe. Daarom concentreer ik me nu vooral op school en de aanmeldingsprocedure. Daarna zou ik graag bij Apple willen werken. En uiteindelijk wil ik het liefst met vrienden in San Francisco coole dingen maken.'

Checklist voor ouders



Er zijn veel leuke apps voor kinderen en vaak kunnen ze er zelf goed mee aan de slag. Leuk, maar hou wel een oogje in het zeil. Waar moet je als ouder op letten als je kind op de tablet of smartphone speelt?

1 Hou in de gaten welke apps je kind speelt. Probeer een app zelf uit of speel de eerste keer samen. Verdiep je in hoe de app werkt, zodat je met je kind in gesprek kunt gaan over de app.

2 Bepaal wanneer, hoeveel en welke apps er gespeeld mogen worden. Maak hier van tevoren duidelijke afspraken over met je kind.

3 Controleer de gegevens van de maker van een app. Informatie over de app moet al voor het downloaden volledig te vinden zijn. Als je geen contactgegevens kunt vinden, is dat een slecht teken. Bij problemen zal de maker geen thuis geven.

4 Een goede app is overzichtelijk en visueel aantrekkelijk. Let erop dat het ontwerp in dienst staat van de gebruikersvriendelijkheid en niet andersom.

5 Zorg ervoor dat de app geen inhoud bevat die voor de doelgroep ongeschikt is, zoals seksueel getint materiaal of geweldadige beelden. De app moet

aansluiten op de belevingswereld en het ontwikkelingsniveau van je kind.

6 Pas op voor reclame en in-app aankopen. Heel veel apps bevatten reclames die doorlinken naar een externe website of applicatie. Ook maken gratis apps vaak reclame voor een uitbreiding van de app of geven zelfs de gelegenheid om een uitbreiding vanuit de app aan te schaffen. Leg aan je kind uit dat de makers van de app erop uit zijn om geld te verdienen en je proberen te verleiden om geld uit te geven.

7 Zorg ervoor dat je tablet en smartphone kindvriendelijk zijn ingesteld. Tips om dit te doen, vind je op www.mijnkindonline.nl.



Colofon

De beste GRATIS apps voor kinderen van 4-12 jaar is een uitgave van Mijn Kind Online, KPN en Digibewust.

Websites: www.mijnkindonline.nl, www.kpn.com en www.digibewust.nl
Mijn Kind Online is hét expertisecentrum jeugd en media. Sinds 11 februari 2014 is zij onderdeel van stichting Kennisnet. De belangrijkste missie van Mijn Kind Online is het helpen van ouders, scholen en professionele opvoeders bij de internetopvoeding. Speerpunt van Mijn Kind Online is kwaliteit van digitale media voor kinderen.

Informatie: www.mijnkindonline.nl

Contact: informatie@mijnkindonline.nl

Copyright: Mijn Kind Online / stichting Kennisnet, Zoetermeer, februari 2014

Eindredactie Martine Borgdorff, Remco Pijpers

Teksten Margreet Algra, Fenna Blaas, Lotte Boot, Martine Borgdorff, Hester Otter

Vormgeving Yvette van Diepen (Diep Design)

Fotografie Rodney Kersten, Bigstock, Shutterstock

Deze uitgave is ook te downloaden van www.mijnkindonline.nl/publicaties

mijn kind online **DIGI** bewust



Kennisnet

